



Laboratorio de Sistemas Operativos Abiertos (Java)

Práctica 0

1. Codifique, compile y ejecute el programa `HolaMundo` realizado en clase. Modifíquelo para que admita una serie de nombres desde la línea de comandos y realice el saludo a todas las personas que aparecen en los parámetros. En caso de que no se envíen parámetros el nombre que debe aparecer será "Sin nombre". Por ejemplo:
Si en la línea de comandos se hace la siguiente llamada:

```
java HolaMundo Pepe Ana Manolo
```


La salida debería ser:

```
Hola, Pepe!  
Hola, Ana!  
Hola, Manolo!
```


Si en la línea de comandos se hace la siguiente llamada:

```
java HolaMundo
```


La salida debería ser:

```
Hola, Sin nombre!
```
2. Codifique la clase `Empleado` realizada en clase. La clase presenta los siguientes atributos:
 - Un entero largo con el identificador del empleado.
 - Una cadena con el nombre del empleado.
 - Un real para el sueldo.
 - Un entero largo estático que guarde el total de empleados creados.Se deberán codificar los siguientes constructores (en todos se deberá incrementar el número de empleados creados):
 - Un constructor sin argumentos.
 - Un constructor que inicialice el identificador de empleado.
 - Un constructor que inicialice el identificador y el nombre del empleado.Se deberán codificar los siguientes métodos:
 - Métodos ayudantes que permitan obtener y establecer los atributos.
 - Un método que permita aumentar el sueldo en un porcentaje determinado.
 - Un método que permita aumentar el sueldo un número determinado de euros.
 - Un método `toString()` que devuelva una representación del empleado en forma de cadena.
 - Un método `equals()` que devuelva si dos empleados son iguales (si tienen el mismo identificador).
 - Un método `main` que permite probar los constructores y métodos anteriores.
3. Codifique la clase `Empresa` que contendrá como atributo un array de empleados.
 - Deberá tener un constructor que reciba el número de empleados de la empresa y cree el array con el número de elementos adecuado.
 - Codifique un método que permita listar todos los empleados de la empresa.
 - Codifique un método que devuelva la suma de los sueldos de todos los empleados.
 - Codifique un método `main` que permita añadir empleados y probar los métodos anteriores.